

KINNITAN
Aivar Pilv
leitnant
Nõmme malevkonna pealik
„ 15 „ august 2016. a



PATRULLVÕISTLUS „NÕMME VÄLK 2016“

Kaitseliidu Tallinna maleva Nõmme malevkond korraldab 17.-18.09.2016 sõdurioskuste elemente sisaldava patrullvõistluse **lahingpaaridele**.

Võistlus võimaldab:

- elavdada malevkonna liikmete ja üldisemalt KL liikmete omavahelist lävimist,
- panna proovile võistlejate sõdurioskused, orienteerumisoskused ja üldteadmised,
- anda võistlejatele võimalus suuremateks patrullvõistlusteks treenimiseks ning enda varustuse testimiseks,
- propageerida KL liikmete vastupidavuse ja füüsilise ettevalmistuse olulisust,
- jätkata malevkonna patrullvõistluse traditsiooni.
- arendada Kaitseliitu kui organisatsiooni.

Aeg ja koht

Võistlus toimub **laupäeval ja pühapäeval, 17.-18. septembril 2016. a.** Võistluse start ja finiš on Nõmmel, Plangu 4.

Osalemine

Võistlusele kutsutakse Kaitseväge, Kaitseliidu, naiskodukaitse ja KL noorte-organisatsioonide võistkonnad. Korraldusmeeskond võib rajale lubatavate võistkondade arvu piirata.

Registreerimine

E-maili teel sport@malevkond.ee (pealkirjaks „Nõmme Välk 2016“) **MHK esmaspäev, 12.09.2016 kell 23.00. Märkida tuleb võiskonna nimi ning mõlema võistleja ees- ja perekonnanimi koos auastmega, telefoninumbrid ja meiliaadressid.** Stardijärjekord loositakse ja avaldatakse Nõmme malevkonna lehel www.malevkond.ee MHK neljapäeval 15.09.2016.

Võistluse ülesehitus

Lahingpaaride põhieesmärk on läbida trassil kõik kontrollpunktid (KP) ja postkastid (PK) ning jõuda finishisse. Kontrollpunktid on mehitatud ning nendes sooritatakse erinevaid ülesandeid. Postkastid võivad olla mehitatud või mehitamata – need tuleb läbida ja mehitamata postkastides kirja panna postkasti kood.

Keelatud on igasuguse kõrvalise abi kasutamine (v.a. hädaolukorras), liikumine koos teiste võistkondadega, transpordivahendite ja kaupluste kasutamine. Võistkondadel tuleb valmis olla igasugusteks sõdurioskusi sisaldavateks ülesanneteks.

Trass ja kontrollpunktid

Võistlustrassi pikkus on ligikaudu 25km, mis läbitakse mööda endale kõige sobilikumat marsruuti. 5-10 minutit enne iga ülesande sooritamist saavad võistlejad kontrollpunktis kirjaliku juhendi selle kohta, milline ülesanne tuleb sooritada ja missugune on hindamissüsteem. Kui juhend ei ole arusaadav või tekib küsimusi, siis vastab neile võimalusel kontrollpunkti kohtunik, muul juhul tuleb ülesanne sooritada nii, nagu juhendist aru saadakse. Ülesandel võib olla ajaline piirang (harilikult 10 minutit), mille ületamisel saab lahingpaar karistuspunkte vastavalt hindamiskriteeriumile. Kontrollaja ületamisel on punktikohtunikul õigus igal hetkel sooritus katkestada ning anda võistkonnale maksimaalsed karistuspunktid, kui aja ületamisest on häiritud üldine võistluse käik.

Iga lahingpaar saab stardis KV kaardi (võib olla ka muus mõõtkavas kui 1:50 000) ja esimese KP koordinaadid. Juhul kui stardis ei määrata teisiti, võib kontrollpunktidesse siseneda etteantud ajast varem. Kontrollpunktid suletakse määratud ajal või juhul, kui kõik võistkonnad on punkti läbinud.

Rajal ja kontrollpunktides peavad võistlejad valmis olema järgmiste ülesannete täitmiseks:

- relvade tundmine,
- sõdurioskused,
- meditsiin,
- loogika ja tähelepanelikkus,
- kaardi ja tingmärkide tundmine,
- takistusrada,
- veetakistuse ületamine,
- viktoriin,
- luure.

Võistkonnad stardivad 10-minutiliste vahedega, 10 minutit enne stardiaega peab võistkond ilmuma varustuse kontrolli ning vähemalt 20 minutit enne stardiaega mandaati

Trassil liikudes ei tohi:

- jätta märke oma tegevusest või visata maha prügi,
- häirida oma tegevusega kohalikke elanikke,
- kahjustada põllukultuure ega loodust,
- teha lahtist tuld (va toiduvalmistamine põletiga, jälgides tuleohutust).

Lahingpaar peab trassil püsima koos.

Tulemuste arvestus

Võistluse võidab võistkond, mis kogub rajal kõrgeima punktisumma, millest on maha arvatud karistuspunktid.

Punkte saab ülesannete täitmise eest kontrollpunktides ja postkastide läbimise eest. Igas kontrollpunktis koostatakse kas soorituste pingerida, kus parim sooritus saab startinud võistkondade arvu võrra punkte ja nõrgim sooritus 1 punkti või antakse punkte vastavalt kontrollpunkti hindamiskriteeriumile. Postkastide väärtus on 5...20 punkti. Rajal võib olla üllatusülesandeid, mille sooritamine annab lisapunkte.

Karistuspunkte saab elutalongide kaotamise eest (iga elutalong 10 karistuspunkti), puuduvate varustuselementide eest ning reeglite ja ohutusnõuete rikkumise eest kontrollpunktides või trassil.

Kõikide elutalongide kaotamisel võistkond katkestama ei pea. Ühe võistleja katkestamise korral lahingpaar võistlemist jätkata ei saa ning võistkond tulemust kirja ei saa.

Trassi läbimise aeg tulemust ei mõjuta. Kui võistkond ei jõua kontrollpunkti selle lahtioleku ajal, siis võib võistlust jätkata, kuid läbimata punkti eest saadakse vastav lisaks 10 karistuspunkti

Vastutegevus

Trassil on alasid, kus tegutseb vastutegevus, kelle ülesandeks on sundida võistkondi liikuma varjatult ja mitte kasutama teid. **Vastutegevus tegutseb tsiviilriietes ja vormis** ning võib liikuda masinatel, jalgsi ja jalgratastel.

Võistkonna vahelejäämine toimub järgmiselt

- Vastutegevus hindab võistkonna ühe liikme kaugust endast. Kui see on vähem kui 10-15 m siis vastutegevus vilistab vilega
- Kui vile on kõlanud on võistkonna liikmetel kohustus seisma jääda.
- Seejärel teeb vastutegevus 10 sammu või hüpet (sammu suurus valikuline) sammude arvu valjusti kaasa lugedes
- Kui vastutegevus saab pärast 10-ne sammu sooritamist võistkonna vähemalt ühte liiget puudutada, on võistkond kohustatud loovutama elutalongi
- Kui vastutegevus ei saa pärast 10-ne sammu sooritamist võistkonna vähemalt ühte liiget puudutada, võib võistkond 30-ne sekundi jooksul põgeneda
- Vastutegevuse korraldustele mitteallumine võib kaasa tuua võistkonna diskvalifitseerimise või lisaelude kaotamise

Vastutegevuse poolt tabatud võistkond on kohustatud vahelejäämise korral (sõltumata kas tabatakse lahingpaari üks või mõlemad liikmed) ära andma ÜHE elutalongi.

NB! Vastutegevus ei tegutse tänavatel, ega sunni võistlejaid sisenema eravaldustesse.

Turvadistants kontrollpunktide ümber, kus vastutegevus ei tegutse, on 200m. Postkastide ümber turvadistantsi ei ole ning vastutegevus võib selle lähistel tegutseda.

Kohustuslik varustus

1. välivorm
2. saapad või kummikud
3. rakmed, lahingvest või seljakott
4. telkmantel või vihmariided
5. magamismatt+magamiskott
6. soe pesu
7. mobiiltelefon laetud akuga
8. individuaalne med.pakk
9. veega täidetud veepudel või jooginõu (kokku min. 2L)
10. tääk/puss/nuga
11. kompass
12. töötav taskulamp või pealamp
13. toit 24h
14. nõör 10m diam vähemalt 15 mm (lahingpaari peale)
15. kirjutusvahendid (lahingpaari peale)
16. maskeerimiskreem (lahingpaari peale)
17. priimus+katelok+ kütus (lahingpaari peale üks komplekt, võib kasutada ka tsiviilpriimuseid)
18. prügikott prügi jaoks (lahingpaari peale)

Iga puuduolev või puudulik varustuselement annab 3 trahvipunkti.

Soovituslik lisavarustus: varupesu, varusokid, muu riietus vastavalt ilmastikule.

Trass läbitakse RELVATA.

Meditsiiniteenistus

Osavõtt võistlusest toimub omal vastutusel.

Hädaabi number 112.

Muu ohutus

Sõiduteede ja raudtee ületamine on lubatud vaid selleks ettenähtud kohtades (ülekäigurajad). Eravaldustesse sisenemine, väravate ja läbipääsude kasutamine ning aedade läbimine või ületamine on keelatud. Tähelepanu soistel aladel liikumisel ja märgade kraavide ületamisel!

Ajakava

Esimese võistkonna mandaat 17SEP0800. Ülejäänud ajakava täpsustatakse kodulehel või võistluskeskuses jooksvalt.

Protestid

Kõik protestid tuleb esitada kuni 30 minutit peale võistkonna finišeerumist. Ülesannete kohta protesti esitamisel on eelduseks ülesande kohtunikule suuliselt esitatud protest. Muud protestid tuleb esitada kirjalikult finišis.

Autasustamine

Võistluse 3 parimat lahingpaari autasustatakse diplomite ja medalitega. Võitjate nimed kantakse rändauhinnaile, mis peale auhinnatseremooniat jääb Nõmme malevkonda.

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab korralduskomitee.

Kristofer Soop
Nõmme malevkonna spordipealik
sport@malevkond.ee