

# „NÕMME VÄLK“ VÕISTLUSJUHEND

## 1. EESMÄRK

- Jätkata võistluse „Nõmme Välk“ traditsiooni
- Kontrollida võistkondade võimet täita neile antud ülesandeid
- Testida võistlejate füüsilist ja vaimset vastupidavust
- Arendada meeskonnatööoskusi
- Selgitada välja võistluse „Nõmme Välk“ parim võistkond

## 2. KORRALDAJAD JA LÄBIVIJJAD

- Kodutütarde Tallinna ringkond
- Noorte Kotkaste Tallinna malev
- Nõmme malevkond

Võistluse peakohtunik: Paul Ney, Nõmme malevkonna pealik.

Võistluse peakorraldaja: Maria Järvis, Kaitseliidu Tallinna maleva noortejuht

## 3. AEG JA KOHT

Võistlus toimub **9.-10. oktoobril 2020** Harjumaal ja Raplamaal.

Kogunemine reedel, **9. oktoobril 2020 kell 18:00-19:00 Männiku lasketiirus** (Trapi tee 1, Männiku küla, Harjumaa). Viimane tiim finišeerub orienteeruvalt 10. oktoobril kell 18:00.

## 4. REGISTREERIMINE

Osavõtust teatada MHK **20. september 2020**

**pealik@malevkond.ee**

## 5. VÕISTKOND

Võistkond koosneb kahest täiskasvanust, kes kuuluvad ka kaitseliitu või naiskodukaitsesse.

## ESINDAJA

1. Kohustuslik vaid välisvõistkondadele.
2. Korraldaja tagab esindajate ööbimise
3. Esindaja peab olema korraldajatele kättesaadav kogu võistluse kestel
4. Esindaja võib võistluse ajal külastada ainult avatud kontrollpunkte
5. Enne oma võistkonna saabumist ei tohi esindaja liikuda punktialale (ettevalmistusala+sooritusala). Juhendaja ja võistkond võivad kohtuda ootealal, juhendaja võib kaasa liikuda ettevalmistusalale ja ülesande täitmise vaatamisele, vastavalt konkreetse kontrollpunkti kohtuniku juhistele.
6. Kui korraldajad näevad esindajaid oma võistkonnaga suhtlemas väljaspool ooteala, siis järgneb:
  - a. Suuline hoiatus

- b. Avatud punktide külastuskeeld
  - c. Võistkonna diskvalifitseerimine
7. Võistkonna esindaja ei tohi mingil moel kontrollpunkti toimimist häirida ega juhendada tiimi soorituse jooksul
  8. Avatud punktidesse liikumine toimub oma transpordiga
  9. Avatud punktidest teavitatakse esindajaid mandaadis või jooksvalt võistluse käigus
  10. Küsimuste korral tuleb esindajal pöörduda võistluse staabi poole
  11. Tiimile osaks saavate hädajuhtumite korral peab esindaja või võistkond teavitama staapi ja kriitilistes olukordades helistatama 112

## 6. MANDAAT:

Mandaadikomisjonile esitada:

- Võistkonna vormikohane **trükitud** ülesandmisleht (Lisa 1)
- Võistleja liikmepilet

Mandaadis antakse võistkonnale:

- Kaart 1:50000
- Punktide ajagraafik
- Vajalikud telefoninumbrid
- Elutalongid. Igal võistlejal on viis elutalongi, ühe elu väärtus on 10 punkti.

Ilma kahe kompassita ja laetud mobiiltelefonita võistkonda trassile ei lubata. Stardijärjekord selgitatakse välja pärast mandaati.

## 7. VÕISTLUSRADA

- Võistlustrassi kogupikkus on ligikaudu 40 km.
- Võistkonnal tuleb maastikul liikuda jalgsi ja **varjatult** ning täita etteantud ülesandeid.
- Võistkond peab kogu matka jooksul hakkama saama stardist kaasa võetud varustusega ja ilma igasuguse kõrvalise abita.
- Võistlejatel on võimalus saada korraldajate poolt meditsiinilist abi ja täiendavat joogivett etteantud kontrollpunktides, kuid mitte vähem kui igas teises punktis
- Tegevus kontrollpunktides toimub punkti kohtunike korralduste järgi.
- Meeskondade põhieesmärk on läbi trassil kõik kontrollpunktid (KP). Kontrollpunktid on mehitatud ning nendes sooritatakse erinevaid ülesandeid
- Postkastide (PK) läbimine ei ole kohustuslik. Postkastid on mehitamata ning sisaldavad kas salakoodi või kaardipuslet. Postkastide läbimisega pikeneb trass, kuid nende eest on võimalik teenida lisapunkte
- Rajal võib olla kaks eriülesannet, mille iseloom selgub stardis

## 8. LIIKUMINE KONTROLLPUNKTIDE VAHELISEL ALAL – LOODUSES EI OLE LUBATUD

- Kui eramaa on piiratud või tähistatud, siis on selle läbimiseks ja sellel viibimiseks vajalik omaniku luba

- Piiramist ja tähistamist tuleb mõista selliselt, et eramaad tähistavad sildid, piirav tara või aed on igaühele nähtavad. Siltide vahekaugus peab olema selline, et nende vahelt ei saa neid märkamata mööduda
- Süüdata lõket
- Vigastada puid ja põõsaid
- Häirida kohalike elanike kodurahu
- Kahjustada metsloomade ja lindude elupaiku ja pesi, korjata nende mune, tuua neid kaasa koju ning tekitada neile muul viisil kahju
- Kahjustada looduskaitseobjekte ja kaitstavaid liike
- Saastada loodust

## **9. VÕISTLUSTINGIMUSED**

- Trassile minnakse vastavalt stardijärjekorrale 10 minutilise intervalliga.
- Stardis peab võistkond olema 15 minutit enne oma stardi aega.
- Liikumine kontrollpunktist kontrollpunkti toimub vastavalt etteantud ajagraafikule.
- Trassil olevad söögiajad ja puhkepausid jäävad võistkonna planeerida.
- Joogiks vajalik vesi on tagatud osade kontrollpunktide ootealal võistluse korraldajate poolt.
- Kontrollpunktist 100 m raadiuses peavad võistkonnad ootama varjatult oma etteantud aega ja liikuma 15 minutit enne punktiaega, vastasel juhul on kohtunikel õigus võistkonnalt ära võtta üks elu iga vahelejäämise eest.

## **10. TRAHVID**

### KONTROLLPUNKTI HILINEMINE

- Hilinemiseks loetakse seda, kui võistkond kogu jätkavas koosseisus ei ole õigeaegselt punkti ootealal
- Võistkond ei saa karistuspunkte, kui jõutakse kontrollpunkti oma sooritusaja jooksul. Seejuures ei pikendata võistkonna sooritusaega.
- Jõudes kontrollpunkti peale võistkonnale ette nähtud sooritusaja lõppu, saab iga hilinetud minuti eest ühe karistuspunkti, maksimaalselt 2x startinud võistkondade arv. Sooritust sellisel juhul teha pole võimalik.

### KONTROLLPUNKTI VAHELE JÄTMISE EEST

Kontrollpunkti vahele jätmise puhul saab võistkond 2x maksimum karistuspunktid

### VÕISTKONNA LIKME KATKESTAMINE

Ühe liikme katkestamisel on võistkond katkestanud.

### VARUSTUSE EEST

Iga puuduv ese annab 2 trahvipunkti.

## 12. VÕIMALIKUD TEGEVUSED KONTROLLPUNKTIDES

Sõdrioskused ja teadmised, meditsiin, laskmine, viktoriin, luure, side, tähelepanuülesanded, paat, takistusrada, ja üllatusülesanded.

- Kontrollpunkti ootealal annab kohtunik võistkonnale **kirjalikud ülesandekirjeldused**.
- Võistlejad võivad küsida täiendavaid küsimusi.
- Kui ei ole võimalik tagada kontrollpunktis kõikidele võistkondadele võrdseid tingimusi, on peakohtunikul õigus tühistada võistkondade tulemused.
- Ebavõrdsed tingimused on ootamatud ilmastikuolud, võistlejatest mittetulenevad probleemid vahenditega jms.

## 13. KATKESTAMINE

- Võistleja tohib katkestada ainult kontrollpunktis (andes sellest punktikohtunikule teada), välja arvatud hädaolukorras (andes võistluse staabile teada).
- Hädaolukorras tuleb kutsuda abi helistades numbril 112.
- Võistleja/ võistkonna katkestamisel võtab võistkond ühendust staabiga.
- Esindaja saab staabist loa võistleja või võistkond rajalt ära tuua.

## 14. VASTUTEGEVUS:

- On märgistatud punavalge lindiga
- Tegutseb autoga läbitavatel teedel
- Teostab patrulle nii jalgsi, jalgrattal kui masinatel
- Võib teostada varitsusi ja mehitada vaatluspunkte
- Kui vastutegevuse liige on võistlejat käega puudutanud, on võistleja kohustatud ära andma ühe elutalongi
- Juhul, kui elutalong on mõnel võistlejal ilma „vastasega” kontakti astumiseta kadunud, loetakse see võrdseks elutalongi ära andmisega
- Kõikide elutalongide otsalõppemisel võistkond diskvalifitseeritakse.
- Elude võtmine üks neljale. Maksimaalselt võetakse ühe kontakti jooksul ära 4 elutalongi.
- Kontrollpunktide ümbruses on **300m** raadiuses ohutu tsoon, postkastide ümbruses **100 m**.
- Ohutu tsooni alal võib vastutegevus liikuda, kuid ei tegutse
- Igasugused füüsilised rünnakud vastutegevuse vastu toovad kaasa võistkonna eemaldamise võistluselt

## 15. VARUSTUS

- Varustusekontrolliks valmis olla kogu võistluse ajal.
- Katkestanud võistkonna liige saab peale katkestamist varustuse kontrollis trahvid.

## KOHUSTUSLIK INDIVIDUAALNE VARUSTUS:

1. Liikmepilet/isikut tõendav dokument
2. Seljakott või sobivad rakmed
3. Ilmale vastav riietus ja peakate
4. Kaitseprillid
5. Vihmakeep või vihvariided

6. Vahetusriided (2 sokipaari , 1 T – särk)
7. Tagavarajalanõud
8. 10 m majandusnööri
9. Õmbluskomplekt
10. Töökorras kell (ei sobi telefon ega seinakell)
11. Kompass
12. Taskulamp või pealamp
13. Toit 24 tunniks
14. Vähemalt 1,5 l vett
15. Sööginõud ja -riistad
16. Nuga või puss
17. Tikud veekindlalt pakituna
18. Individuaalne sidumiskomplekt
19. Vile nõoriga
20. Kilemarker

NB! Varustuse nimekirjas võib tulla täiendusi, millest teavitatakse võistkondi kaks nädalat enne võistlust!

#### VÕISTKONDLIK KOHUSTUSLIK VARUSTUS:

1. Kaart (saab stardist)
2. 10 m julgestusköit (läbimõõduga vähemalt 8 mm)
3. 2 sidemerulli, plaastrid, desinfitseerimisvahend
4. Laetud aku ja SIM-kaardiga telefon (aku vähemalt 90%)
5. Võistkonna maskott (nt mingi mänguasi, ei tohi olla elusolend, peab olema antud nimi)

#### SOOVITUSLIK VARUSTUS (puudumisel karistuspunkte ei saa):

1. Magamiskott
2. Magamisalus
3. Pesemisasjad (pesemisvõimalus finišis)

### **16. MEDITSIIN**

- Võistluse korraldajad tagavad vajaliku esmaabi osutamise ning vajadusel transpordi
- Võistleja vigastada saamisel tuleb sellest teatada võistluse staapi
- Vajadusel helistada hädaabinumbri 112 ning tegutseda vastavalt saadud korraldustele (staabi teavitamine)
- Ülejäänud võistkonnaliikmed võivad jätkata võistlust alles pärast abi saabumist
- Rajameedik ei tegele villide jms väikese tohterdamisega

### **17. TULEMUSTE ARVESTAMINE**

Võistlustulemus sõltub liikumisgraafiku järgimisest, kontrollpunktides sooritatud ülesannetest, võistkonna varustuse komplekteeritusest ja kaotatud eludest (elutalonge arvestatakse selle järgi, kui palju neid võistluse lõpuks kogu võistkonnal alles on).

Kontrollpunktides arvestatakse punkte nii: soorituse maksimaalne tulemus on võistkondade arv (18. võistkonda rajal tähendab, et kontrollpunkti I koht saab 18 p). Esmalt vaadatakse kontrollpunktides punktide arvestamisel tiimi saadud punktide arvu. Kui kaks võistkonda saavad sama palju punkte, vaadatakse punkti läbimisele kulunud aega. Kui finišis on kahel tiimil võrdne tulemus, vaadatakse lõpujooksule eelneva ülesande tulemust.

Postkastidest saadud info esitatakse finišis tiimi varustusekontrolli ajal, peale seda esitatud infot enam vastu ei võeta. Postkaste puudutav korralduslik info antakse tiimile mandaadis.

Rajal on ka eripunkt. Tiimil tuleb teha pilt vastutegevuse autol oleva pildiga. Pildil peab olema vähemalt 1 tiimiliige pealaest kuni vöökohani. Selle punkti sooritamine annab tiimile võistluse maksimaalse kontrollpunkti skoori (kui 18 tiimi, siis 18 punkti). Pilti ei tohi olla digitaalselt muudetud. Pildil peab olema selgelt näha vastutegevuse autol olev pilt.

### **18. DISKVALIFITSEERIMINE**

Võistluse peakohtunikul on õigus võistkond diskvalifitseerida järgmistel juhtudel:

- retke jooksul kõrvalise abi kasutamise korral
- kontrollpunkti või raja tähistuse teadliku rikkumise korral
- kohtunike ja korraldusmeeskonna korralduste mittetäitmise korral
- keelualadel viibimise ja läbimise puhul
- ohutustehnika reeglite rikkumisel
- sõltuvalt üleastumise tõsidusest ka muudel juhtudel peakohtuniku diskretsioonil

### **19. KAEBUSED**

- Kaebusi võib esitada käesoleva juhendi või korraldajate poolt kehtestatud nõuete vastu eksimiste korral
- Kaebusi võib esitada võistleja või võistkonna esindaja
- Kaebus tuleb esitada peakohtunikule soovitatavalt kirjalikult ja mitte hiljem kui 15 min pärast võistkonna finišeerimist
- Kaebuseid menetleb peakohtunik
- Rahuldamata kaebuse eest määratakse kaebuse esitanud võistkonnale 2X maksimum trahvid
- Võistkonda võidakse karistada juhul, kui tema vastu laekunud kaebus rahuldatakse

### **20. AUTASUSTAMINE**

Autasustatakse kolme esimest kohta.

### **21. KORRALDAJATE ÕIGUSED**

- Korraldajatel on õigus võistluse käigus tehtavaid pilte ning videomaterjale avaldada organisatsiooni kodulehel ja kommunikatsioonivahendites
- **VÕISTLUSEL OHUTUSTEHNIKA EIRAMISEL JA ENDA ETTEVAATAMATUSEST TEKITATUD VIGADE EEST KORRALDAJAD VASTUTUST EI KANNA!**

- Võistluse korraldajatel on õigus teha vajadusel muudatusi võistluse juhendis
- Muudatustest teavitatakse võistkondi ja esindajaid hiljemalt esindajate koosolekul
- Ettenägematutes olukordades otsuste langetamiseks on peakohtunikul kõik õigused